

# **C. España RESISTENCIA PLAFIT - 2005**

Dec-2005

## **REGLAMENTO DEPORTIVO:**

### **1-PISTAS:**

Todas las pistas donde se disputan las carreras son fabricadas en Madera de la marca Concept System para coches a escala 1/24. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia establecida por la organización. Las fechas que se disputarán las carreras y ubicaciones de las pistas son las siguientes:

25-26-27 Febrero MAXIMA SLOT (954 671 443) –Sevilla- 8 carriles GT y LMS.  
1-2-3 Abril ALMODELI SLOT (976 50 41 01) –Zaragoza- 6 carriles. GT y LMS.  
13-14-15 Mayo SLOT MONTBLANC (649 00 75 59) -Tarragona- 6 carriles. GT y LMS.  
3-4-5 Junio MODEL SLOT (91 6613311) – Madrid - 6 carriles. GT y LMS.  
8-9-10 Julio ASV (650 886 684) –Valencia - 6 carriles. GT y LMS.  
30-1-2 Octubre MARINA ALTA (639 643 733) – Alicante- 6 carriles. GT y LMS.  
28-29-30 Octubre TIM COMARCA (938040015) – Igualada- 12 carriles. 24h. GT.

### **2-DESARROLLO DE LA CARRERAS:**

Para un desarrollo de la carrera con el máximo de igualdad entre los participantes, éstos deberán escoger por sorteo 1 motor nuevo (ya rodado) sellado de entre los ofrecidos por la organización, siendo éstos ya verificados con anterioridad. Un segundo motor podrá ser escogido en tiempo de carrera si el equipo desea cambiarlo. Los equipos estarán formados por 2 pilotos. Pudiendo escoger cada equipo la categoría en que prefiera correr “GT” o “LMS” (solo una), participando ambas categorías mezcladas.

**Entrenamientos libres:** El director de carrera tiene plena potestad para organizar los entrenamientos libres, según el número de equipos presentes. Se organizarán tandas de grupos con un tiempo limitado en cada carril.

**Entrenamientos oficiales:** Todos los equipos inscritos efectuarán unos entrenamientos oficiales cronometrados consistentes en rodar un piloto de cada equipo durante un minuto en solitario por un carril central elegido por el director de la carrera. La manga inicial de la carrera se determinarán por el tiempo efectuado en estos entrenamientos (en caso de empate se verificará el segundo mejor tiempo) agrupándose los equipos según el número de carriles de la pista, los 3 primeros podrán escoger el carril por el que empiezan, asignando los carriles restantes al resto de equipos clasificados por orden ascendente según el tiempo efectuado. Después de los entrenamientos oficiales el coche será recogido por la organización y volverá a parque cerrado hasta el inicio de la carrera.

**Warm up:** Todos los equipos clasificados podrán rodar en su pista inicial 5 minutos antes del comienzo de la 1ª. Manga de la carrera. Cualquier limpieza de las trencillas o neumáticos del coche podrá ser efectuada durante este periodo, siempre bajo el conocimiento de la organización. Pero la configuración del coche no podrá ser variada en ningún momento.

**Carrera:** En la resistencia del campeonato de España se disputarán a 4H con 40 minutos por carril en las pistas de 6 carriles y 30 minutos en las pistas de 8 carriles. Cada equipo disputará la carrera participando en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas. Un piloto escogido por el equipo para disputar un carril no podrá ser cambiado a no ser por fuerza mayor. Todos los pilotos deben disputar el 50% de los carriles disponibles. Los cambios de carril se efectuarán en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo. En el último cambio de carril se anotará también la sección del circuito (también llamada coma) donde ha terminado.

**Cambio de carril:** El orden de cambio de carril será el siguiente:

1-3-5-7-8-6-4-2 para las pistas de 8 carriles o 1-3-5-6-4-2 para las pistas de 6 carriles.

Este sistema de cambio de carril proporciona que los equipos nunca tengan el mismo equipo al mismo lado durante la carrera. Es decir cada equipo tendrá una vez a la derecha y una vez a la izquierda el resto de los equipos participantes.

**Clasificación final:** El ganador es el equipo que haya recorrido el mayor número de vueltas de todos los participantes. En caso de empate a vueltas se determinará por la sección del circuito dónde ha terminado (la coma).

### **3-. EMPATES:**

En caso de empate en la carrera se consultarán las vueltas rápidas en carrera, el equipo con mejor tiempo en se clasificará por delante.

### **4-.COMISARIOS:**

Los comisarios son siempre componentes del equipo que disputa la carrera. La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, durante toda la carrera en la curva que tienen asignada. Además deberán

# **C. España RESISTENCIA PLAFIT - 2005**

Dec-2005

proceder al cambio de carril de los coches una vez terminada cada manga. Hacer de Comisario será obligatorio para todos los equipos inscritos en la carrera, y se efectuará mientras se está compitiendo. El lugar de comisario será determinado por el carril en que está compitiendo el propio equipo. El cambio de posición de comisario sigue el mismo sistema de rotación que el de carriles, en caso de incumplimiento o negación de asistencia se procederá a la parada del vehículo del equipo en la zona de boxes hasta la asistencia de un comisario en la zona asignada. El protocolo establecido para la colocación de un coche es: primero se retira el vehículo que estorbe el paso a otros, siendo el coche que provoca el accidente el último en ser colocado.

Los equipos cuyos comisarios no estén presentes en el inicio de la manga en el lugar asignado se les advertirá, siendo la segunda advertencia acompañada de un cambio inmediato de 2 ruedas obligatorio y 30 vueltas de penalización.

El comisario tiene la obligación de informar al director de carrera de una conducta antideportiva, en un accidente, de cualquier piloto para que pueda tomar nota del suceso.

## **5-MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:**

Quedaré prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado, si no es por expresa indicación del director de carrera. Durante la carrera, únicamente se podrá arreglar el coche en tiempo de carrera, no se podrá manipular el coche durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles.

Todo el servicio de reparación en los coches debe efectuarse en tiempo de carrera y únicamente por miembros del equipo o un mecánico adicional no perteneciente al equipo. Si no se encuentran miembros del equipo presentes o mecánico adicional, deberá ser el piloto quien repare el vehículo nunca el comisario. Todas las reparaciones deben de efectuarse en un lugar indicado por los directores de carrera.

La rotura de piezas de carrocería deberán ser fijadas de nuevo en su sitio correspondiente durante la carrera, siendo el director autorizado a parar un coche si cree que necesita fijar algún elemento de la carrocería, respetando la buena fe del equipo en parar y reparar el coche en las 5 vueltas posteriores después del incidente como máximo, debiendo para obligatoriamente una vez superado este margen de confianza. Durante la carrera se podrá sustituir cualquier elemento del coche a excepción de la carrocería y el central del chasis. No obstante hay 2 elementos (motor y soportes de ejes) que en caso de cambio implicarán una sanción de 30 vueltas, asimismo durante el cambio de algún soporte de ejes no se podrá cambiar ningún otro elemento del vehículo.

## **6- VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:**

Antes de los entrenamientos libres y oficiales el director de carrera procederá a la verificación de todos los vehículos, admitiendo en pista únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada. El material usado para las verificaciones será el mismo para todas las carreras.

Si se observa en la verificación del vehículo la falta de alguna de las piezas nombradas en el apartado de la carrocería se sancionará por parte de la organización con 10gr. por cada una de ellas fijado en la parte más alta del interior del capó delantero del vehículo.

**Parque cerrado:** Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado.

**Reclamaciones:** Si por cualquier razón un equipo inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante esta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 60 € como máximo a los 30 minutos posteriores al final del último cambio de carril de la última manga. En caso de que la reclamación prospere a favor del demandante este depósito será retornado.

## **7-VOLTAJE:**

Se competirá a un voltaje fijo de 20 V.

## **8- PUNTOS:**

Existirán 3 puntuaciones, la de pilotos, la de categoría y la de escuderías participantes. Cada piloto puntuará independientemente en cada carrera para su propio campeonato de pilotos en la categoría que corra y al mismo tiempo para su escudería. El sistema de puntuación será 10,8,7,6,5,4,3,2,1 para cada una de las categorías en todas las carreras, manteniendo 1 punto para el resto de equipos participantes. Se otorgará 1 punto extra a la mejor vuelta rápida en carrera y 1 punto extra al máximo número de vueltas por manga sin tener en cuenta las comas, si hubiera empate se entregarían 1 punto a cada equipo empatado. Las 24h. de Igualada tendrán un coeficiente superior de 1.5 aplicable a los puntos obtenidos. Puntarán todas las carreras menos una, de esta forma se puede descartar el peor resultado.

# **C. España RESISTENCIA PLAFIT - 2005**

Dec-2005

## **9-.HORARIOS RECOMENDADOS:**

Viernes: 15:00 - 24:00 Entrenos libres gratuitos para equipos inscritos.  
Sábado: 08:30 Entrega de motores y neumáticos a todos los equipos.  
09:00 - 10:30 Verificaciones técnicas.  
10:30 - 11:00 Entrenos oficiales.  
11:00 - 15:00 Manga 1.  
15:00 - 19:00 Manga 2.  
19:00 - 23:00 Manga 3.

Domingo: 09:00 - 13:00 Manga 4.

En caso de no disputarse la manga 4 el club realiza actividades con otras categorías para el domingo por la mañana que deberá concretar cada uno.

## **10-. PREMIOS:**

- Los 4 mejores pilotos del campeonato de cada categoría obtendrán un trofeo acreditativo.
- La escudería con mejor puntuación obtendrá el trofeo escuderías al final del campeonato.
- Los equipos con mayor número de pruebas disputadas tendrán prioridad en la inscripción de las 24h. de Igualada al tratarse de equipos prioritarios del campeonato.
- PLAFIT obsequiará con un surtido de material para los mejores pilotos y equipos participantes.
- SCALEAUTO obsequiará con un surtido de material para los mejores pilotos y equipos del campeonato.

## **11-. INSCRIPCIONES:**

· Inscripción: La inscripción de las carreras constará de 30 euros y se realizarán en el mismo día de la carrera al club organizador.

## **12-. MANDOS:**

Cualquiera de los homologados para el Campeonato de España de Velocidad 2004.

## **13-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:**

Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.

Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.

Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.

- Campeonato realizado con el soporte de MRRC International Hobbies Ltd.  
Department: PLAFIT  
P.O. Box 790  
St. Helier, JE4 0SW - JERSEY (Great Britain)  
Fax: + 44 (0) 1534864988  
E-mail: [info@mrrc.com](mailto:info@mrrc.com)

- Campeonato 2005 organizado por la: ACS (Associació Catalana de Slot).
- La reglamentación oficial del campeonato está basada en los reglamentos utilizados por: ACS (Associació Catalana de Slot, Spain), desarrollado conjuntamente con la FNS (Federation Nationale de Slot, Germany), SCALERENNEN ND (Germany) and SSP (Stichting Slotrace Promotie, The Netherlands).
- Otras organizaciones interesadas en cooperación o soporte son bienvenidas, contacten por favor MRRC en cualquier momento. Sugerencias, soporte y mejoras son siempre bienvenidas.

# C. España RESISTENCIA PLAFIT - 2005

Dec-2005

## REGLAMENTO TÉCNICO:

La categoría se basa en el reglamento de PLAFIT "LMS" y "GT" de velocidad ACS-2004 con los siguientes puntos rectificados.

- No es necesario la incorporación de kit de luces.
- Altura inicial de la carrocería con el coche en reposo es de 1mm. Si durante la carrera, por algún motivo la carrocería rascase la pista se deberá parar a reajustarla
- Altura inicial del chasis en el eje posterior de 1.2mm.
- Las ruedas posteriores serán SC-2121p (27.5x13mm Procomp) para "GT" y SC-2124p (27.5x16mm. Procomp) para "LMS" entregadas por la organización en ambas categorías. **No será posible tratarlas antes del inicio de la carrera. La organización aportará gasolina para su limpieza siendo este el único método para su limpieza.**
- El motor será PLAFIT BISON entregado por la organización en ambas categorías.
- Se homologa también el nuevo chasis Super24 y todos sus accesorios adicionales solamente para los coches de "LMS" ([www.ibbautoracing.com](http://www.ibbautoracing.com)).
- Se homologa también los semiejes delanteros Plafit pudiéndose montar en los chasis que no sean el Super24 solamente para los coches de "LMS".

## CARROCERIAS NUEVAS HOMOLOGADAS: Marzo-2005

Para la categoría PLAFIT "GT":

- |                          |               |   |
|--------------------------|---------------|---|
| - Ferrari F50            | Kit: Lee      | · Spoiler delantero min. 9mm. de anchura.<br>· Parte inferior posterior del coche completa hasta el paso de ruedas.   |
| - Porsche 911 Gt1-Evo    | Slot: Carrera | · Spoiler delantero min. 9mm. de anchura.   |
| - Lamborghini Gallardo   | Slot: AutoArt | · Alerón Fly-79537, (Situado encima del capó trasero y finalizando en la parte posterior del coche).  |
| - Lamborghini Murciélago | Slot: AutoArt | · Alerón Fly-79537, (Situado encima del capó trasero y finalizando en la parte posterior del coche).<br>· Parte inferior posterior del coche completa hasta el paso de ruedas.                      |
| - Nissan 350z Nismo      | Kit: Tamiya   | · Spoiler delantero de 9mm. de anchura (5mm en su parte interior y 4mm visible desde exterior hasta el paso de ruedas.)<br>· Spoiler lateral de 5mm. visible en los dos laterales de la carrocería. |

Para La categoría LMS a parte de las mencionadas en la categoría GT sin las restricciones de spoilers (excepto los visibles exteriormente) también se encuentra disponible:

- Nissan R89c Tamiya